**INFORME**

**Desafío 1. Informática 2**

**Diana Lucia Baeza Ruiz**

**Sebastián Giraldo Álvarez**

1. **Análisis del problema.**

Necesitamos diseñar un sistema basado en Arduino que nos permita la adquisición de datos de una señal analógica. Para lo cual es importante asegurarnos de que cumpla las siguientes características:

* Iniciar y detener la adquisición de datos.
* Procesar los datos obtenidos para determinar las características de la señal tales como: frecuencia, amplitud y forma de onda.
* Visualizar los datos obtenidos en una pantalla LCD.

**Requerimientos:**

* Usar un pulsador para iniciar la adquisición de datos
* Usar un pulsador para detener la adquisición de datos
* Reanudar la adquisición de datos automáticamente.
* Usar un generador de señales de Tinkercad
* Implementar un código eficiente sin usar librerías, solo funciones propias.
* Para el código en C++ hacer uso de punteros, memoria dinámica y arreglos.
* A partir de los datos obtenidos en la adquisición se deben calcular las características de la señal análoga: Frecuencia medida en Hertz Hz, Amplitud medida en Voltios y Forma de onda
* Visualizar los datos obtenidos

1. **Consideraciones para la solución propuesta.**

Hacer el montaje en Tinkercad utilizando los siguientes componentes:

* 1 generador de señales
* 2 pulsadores
* 1 pantalla LCD (16x2)
* 2 resistencias
* 1 Arduino UNO
* 1 potenciómetro
* 1 placa de pruebas (protoboard)

Determinar las características de la seña análoga, mediante los datos obtenidos:

1. **Frecuencia**: La frecuencia (f) es la medida del número de ciclos o repeticiones de la onda por unidad de tiempo.

* Medir el número de repeticiones por segundo de la onda, por ejemplo, si una onda se repite diez veces por segundo, significa que tiene una frecuencia de diez ciclos por segundo (se expresa como frecuencia de 10 hercios o 10 Hz.
* Contar los cruces por cero de la señal (es decir, cuando la señal pasa de positivo a negativo). Esto se puede implementar mediante un algoritmo que captura los cambios de polaridad en un intervalo de tiempo.

1. **Amplitud**: La amplitud es la “altura” o distancia que tenga la forma de onda con respecto a la línea de cero voltios o bien entre pico positivo y negativo si la onda es de corriente alterna.

* Calcular el valor absoluto de cada uno de los datos obtenido y buscar entre ellos el máximo valor

1. **Identificación de la forma de la onda**: Las formas de onda se identifican comparando las características de la señal en un período de tiempo:

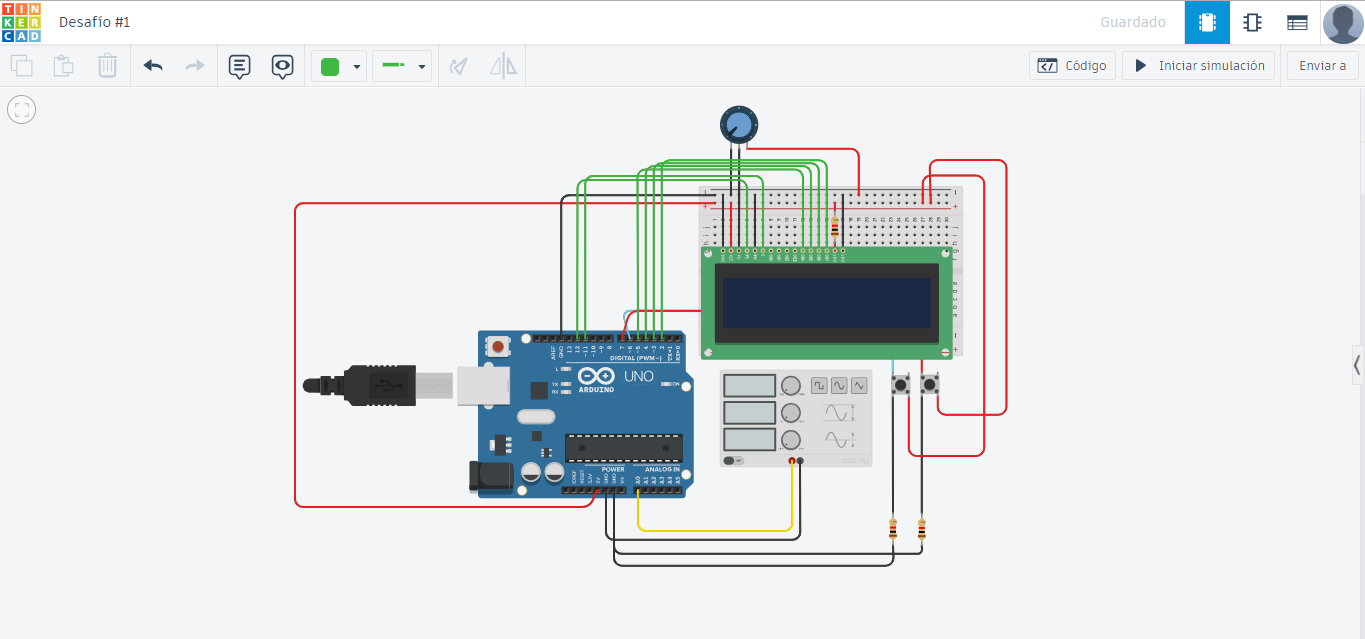
* La onda cuadrada tiene transiciones abruptas.
* La onda triangular presenta transiciones lineales.
* La onda senoidal tiene transiciones suaves.
* Si la entrada no corresponde con ninguna de las formas de onda anteriores, debe tener el estado de señal desconocida.

Se utilizarán punteros para gestionar los datos capturados de la señal y un arreglo dinámico para almacenar las lecturas de la señal en memoria, lo cual permite trabajar con un número variable de muestras.

1. **Diseño de la solución.**

Esquema de tareas a tener en cuenta para implementar la solución propuesta:

1. Se inicia con la configuración del sistema en Tinkercad usando los componentes indicados.
2. Se capturan los datos de la señal analógica desde el pin A0 y almacenándolo en un arreglo dinámico (puesto que no conocemos cuantos datos se van a recibir durante la adquisición).
3. Determinar los puntos de cruce por cero (cambios de signo) para calcular de manera eficiente la frecuencia de la señal.
4. Medir la amplitud identificando el valor máximo de la señal y convirtiéndolo a voltios.
5. Analizas las transiciones de la señal para identificar si es senoidal, cuadrada, triangular o ninguna.
6. Visualizar los resultados calculados en la pantalla LCD.
7. **Desarrollo de la solución**
8. **Configuración en Tinkercad**

****

**Conexiones**

* Entre el LCD y Arduino UNO

|  |  |
| --- | --- |
| **Pantalla LCD 16x2** | **Arduino UNO** |
| GND (Tierra) | GND |
| VCC (Potencia) | 5V |
| VD (Contraste) | Wiper (potenciómetro) – GND |
| RS (Selección de registro) | D12 |
| RW (Lectura/Escritura) | GND |
| E (Activar) | D11 |
| DB4 | D5 |
| DB5 | D4 |
| DB6 | D3 |
| DB7 | D2 |
| LED de ánodo | Resistencia de 1KΩ – 5V |
| LED de cátodo | GND |

* Entre el Pulsador 1 y Arduino UNO

|  |  |
| --- | --- |
| **Pulsador 1** | **Arduino UNO** |
| Terminal 1a | Resistencia 1KΩ – GND |
| Termina 2a | 5V |
| Termina 1b | D6 |

* Entre el Pulsador 2 y Arduino Uno

|  |  |
| --- | --- |
| **Pulsador 2** | **Arduino UNO** |
| Terminal 1a | Resistencia 1KΩ – GND |
| Termina 2a | 5V |
| Termina 1b | D7 |

* Generador de señales y Arduino UNO

|  |  |
| --- | --- |
| **Generador de señales** | **Arduino UNO** |
| Positivo | A0 |
| Negativo | GND |

* Potenciómetro y LCD 16x2

|  |  |
| --- | --- |
| **Pantalla LCD 16x2** | **Potenciómetro** |
| Terminal 1 | GND |
| Wiper | VD |
| Terminal 2 | 5V |